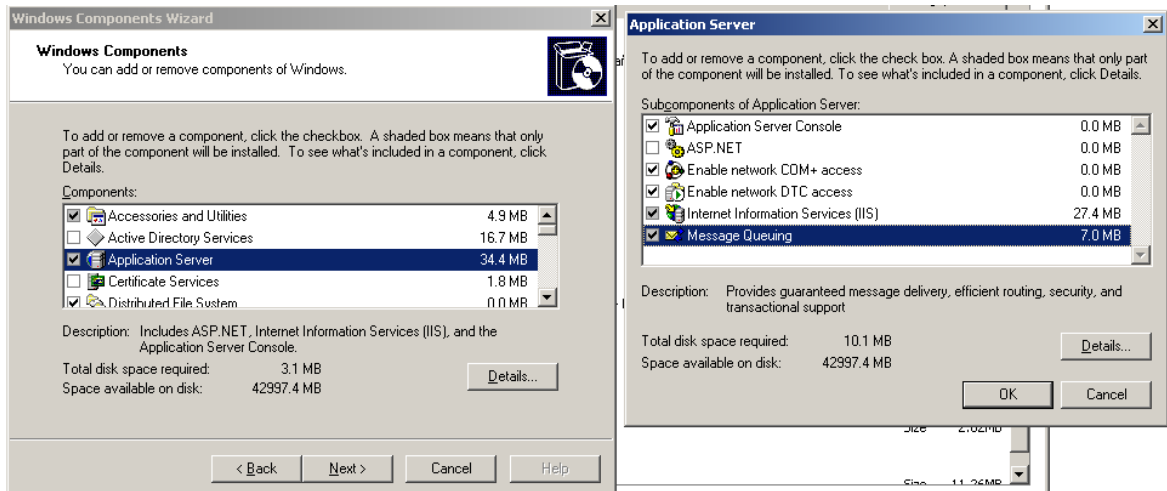


## Uso de la tarea de Cola de Mensajes de MS-SQL 2005 Server Integration Services SISS

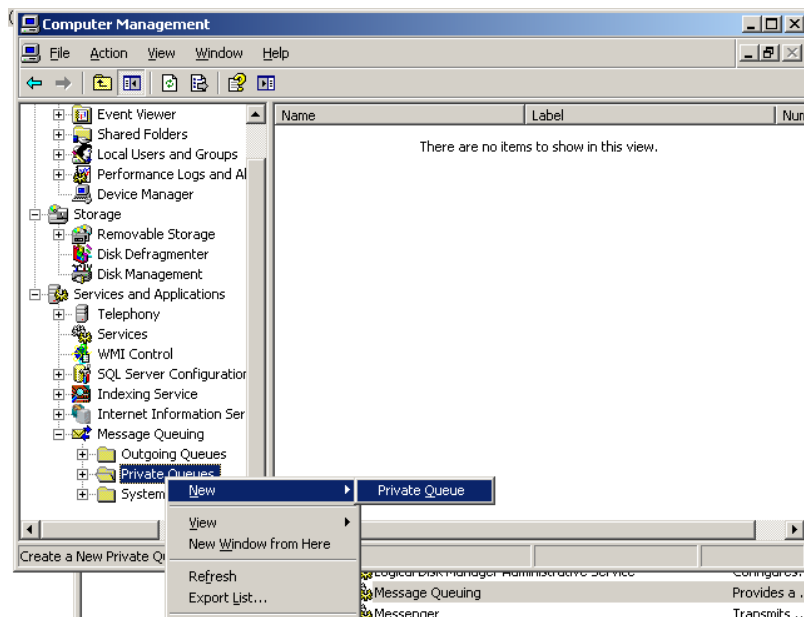


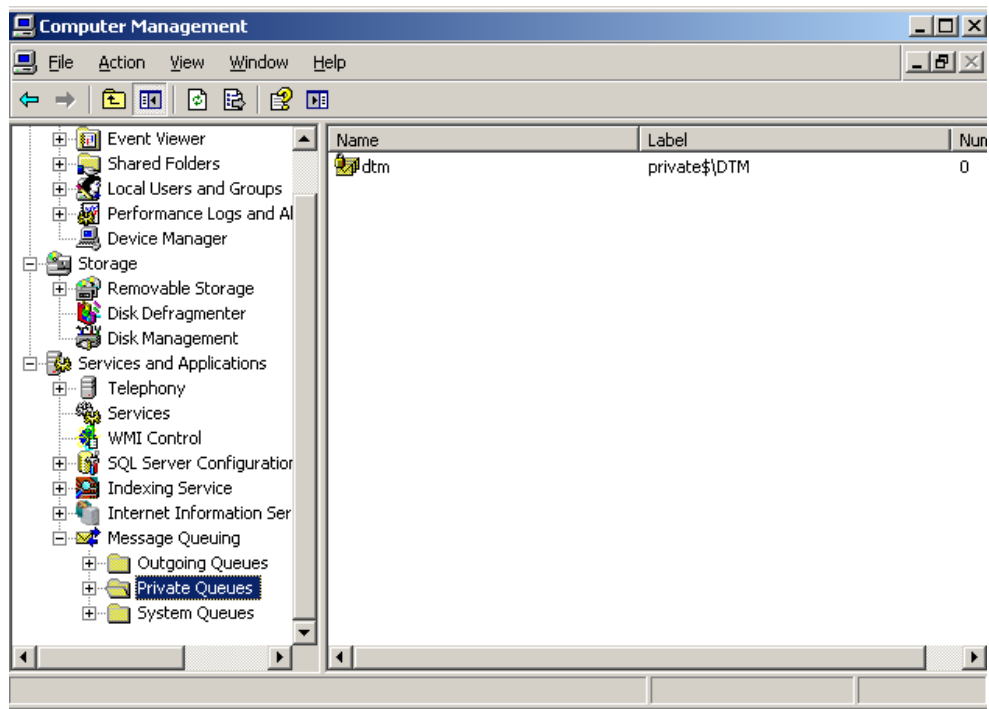
Para utilizar el componente de flujo de control de cola de mensajes en SQL Server 2005 Integration Services es necesario primero instalar el servicio MMQ (Microsoft Messaging Queue) 3.0 que viene como componente de Windows 2003 Server (también está incorporado en Windows XP). Para instalarlo se debe seleccionar Application Servers y dentro de eso seleccionar "Message Queuing". Luego es necesario reiniciar el servidor y el MMQ aparecera como servicio activo en Windows 2003 Server, tal como se muestra a continuación:



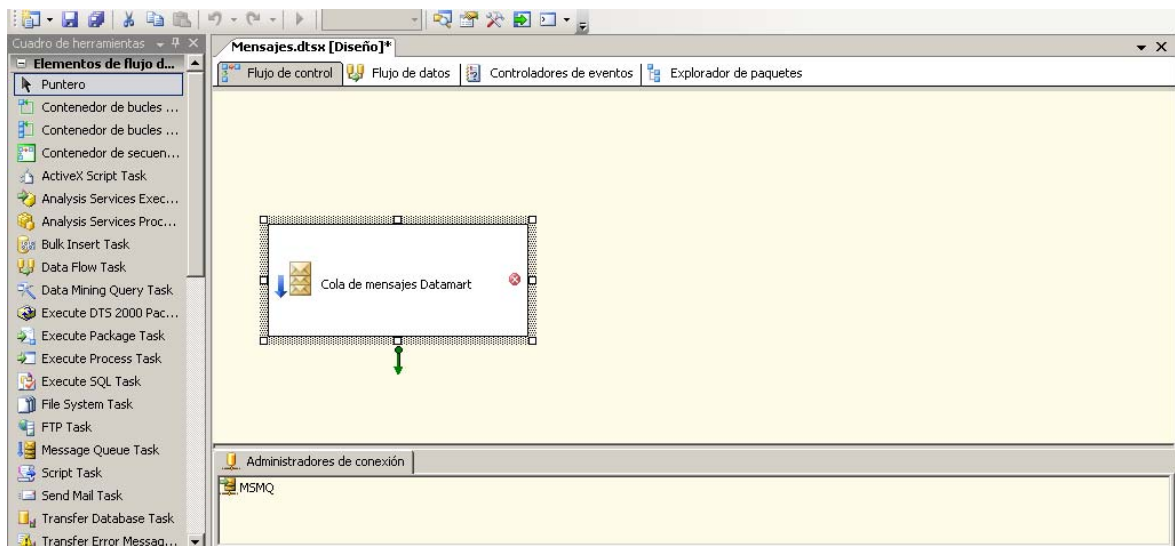
En este caso el servidor Windows 2003 Server ha sido instalado como servidor independiente y no como servidor de dominio por lo que el Active Directory Service no está activo y solo se permitirá el uso de una cola de mensajes privada en una carpeta local. Este servicio permitirá la comunicación entre paquetes independientes y el control de mensajes mediante el uso de la tarea "Message Queue Control Flow".

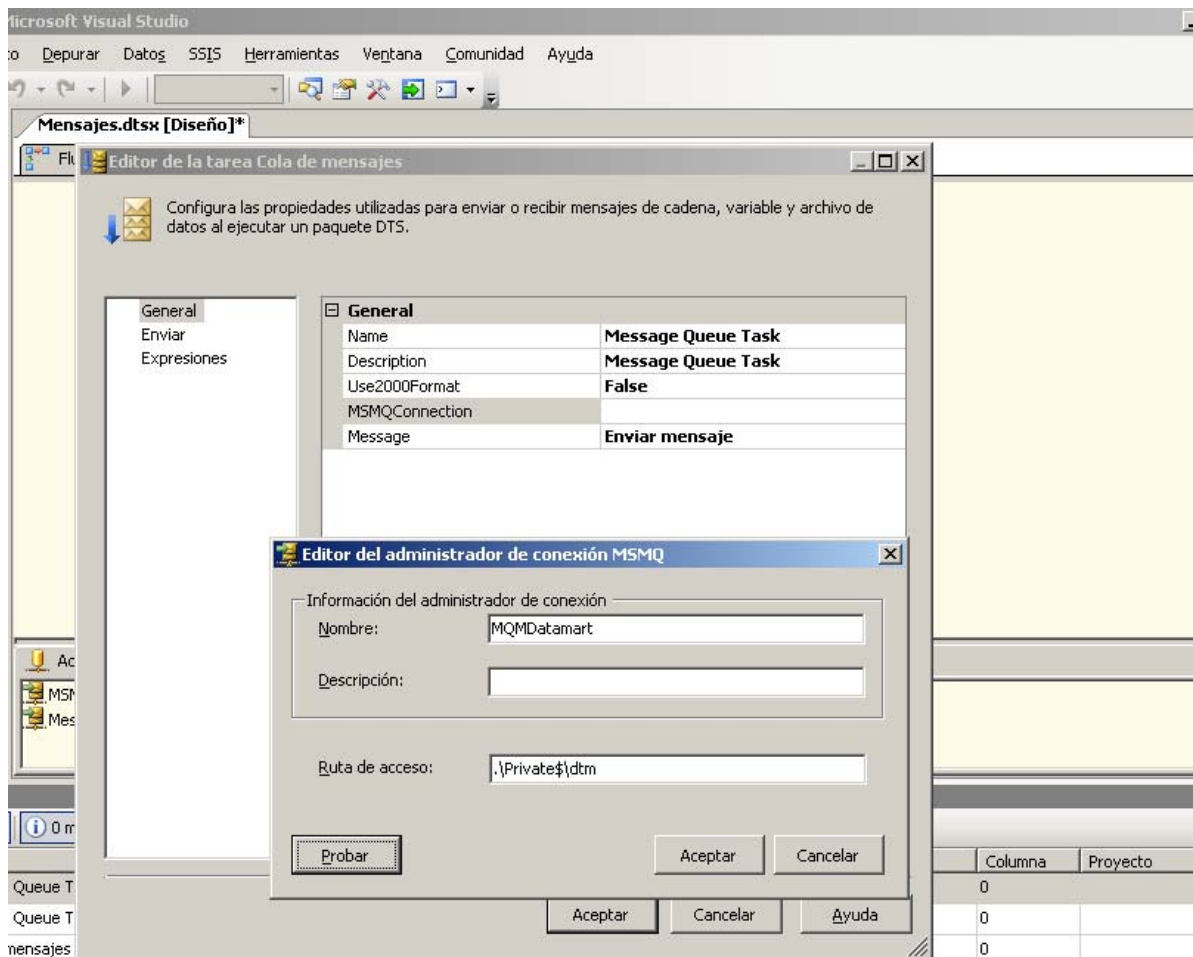
Es necesario crear la carpeta que servirá como repositorio de la cola de mensajes de la siguiente forma:





Luego cargar el Business Intelligence Development Studio y crear un proyecto SSIS. En un nuevo paquete colocar una tarea Message Queue Control:

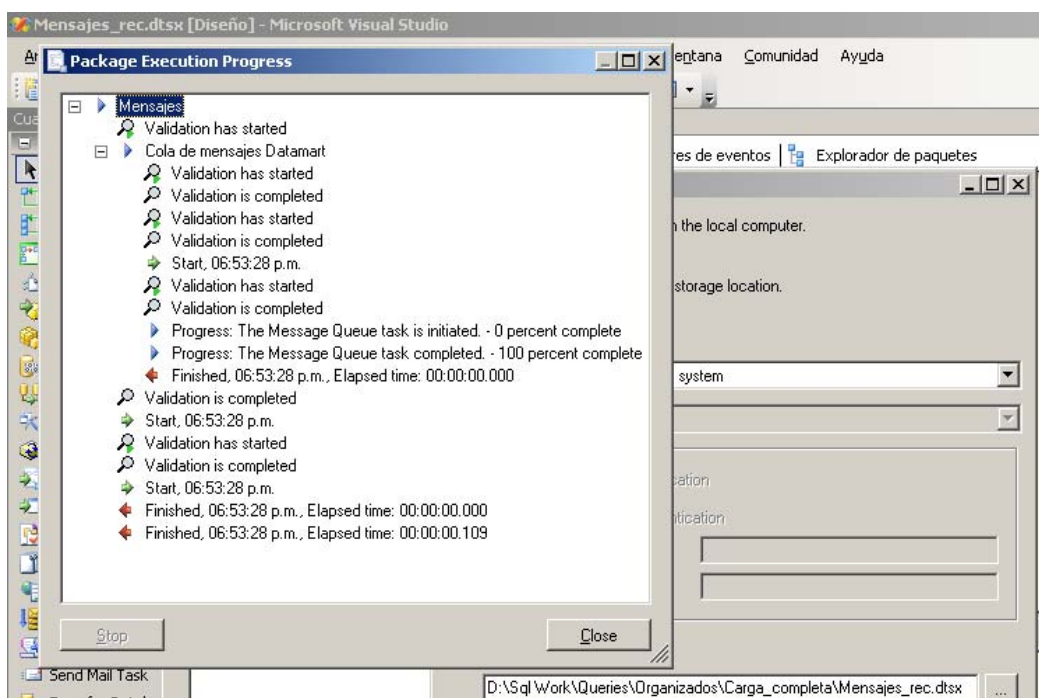


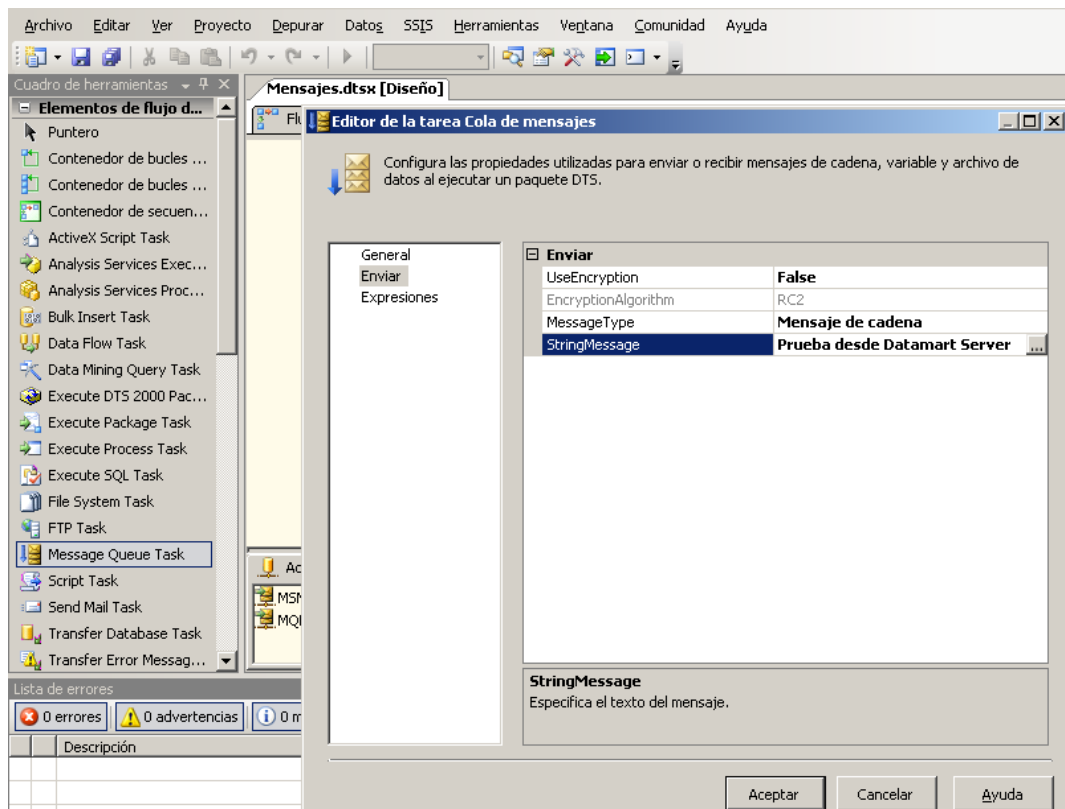


Copiamos el mismo paquete con otro nombre con la opción "Guardar copia de paquete". En este nuevo paquete colocamos un mensaje de prueba en "String Messages" en la opción "Enviar". En la opción "General" cambiamos a "Recibir Mensaje" en la opción "Message".

Si se especifica "RemoveFromMessageQueue" en el paquete de recepción, el mensaje leído será borrado de la cola de mensajes. (Lo cual servirá para controlar los mensajes recibidos). La opción de encriptación la dejamos en "false".

Para probar, si se ejecuta el paquete de recepción este quedará en standby hasta que reciba el mensaje correspondiente del primer paquete (el que envía el mensaje). Cuando se ejecuta el primer paquete y este culmina su ejecución coloca el mensaje en la cola desde donde es leído por el paquete de recepción. De esta forma ambos paquetes quedan sincronizados.





El paquete que recibe los mensajes debe configurarse como se muestra a continuación:

